



# Pärnumaa Rannamängud

## XXXI

<b>I Osavõtjad</b>	Lääneranna, Kihnu, Tõstamaa, Audru ja Häädemeeste omavalitsuste võistkonnad, kes on moodustatud sportlastest sünniaastaga 2006 ja varem
<b>II Eesmärk</b>	Arendada valdade vahelist koostööd sportliku tegevuse kaudu ja jätkata rannamängude traditsiooni. Selgitada välja parimad sportlased ja edukamad (osa)vallad
<b>III Aeg ja koht</b>	<b>3. augustil Audrus</b>
<b>IV Juhtimine ja korraldamine</b>	Võistlused korraldab Audru Kultuuri ja Spordikeskus, koos osavõtivate valdade esindajate ja Pärnumaa Spordiliiduga.
<b>V Võistlusalad</b>	<b>MEESKONDLIKUD ALAD</b> <b>1. Pendelteatejooks</b> Võistkonnas 10 liiget (5 meest + 5 naist). Toimub muruväljakul. Võistlustel ei ole lubatud kasutada jalgpallisaapaid, orienteerumisjalatseid ega naelikuid. Jooks toimub vaheldumisi: alustab mees, lõpetab naine. Distsants 60m. <b>2. Naiste võrkpall</b> Võistkonnas 5 liiget ( <b>4 + 2 varumängija</b> ). Mänguväljakud muru peal. Mängitakse kahe geimi võiduni, geim 21 punktini, kolmas geim vajadusel 15 punktini. <b>3. Meeste võrkpall</b> Võistkonnas 5 liiget ( <b>4 + 2 varumängija</b> ). Mänguväljakud muru peal. Mängitakse kahe geimi võiduni, geim 21 punktini, kolmas geim vajadusel 15 punktini. <b>4. Mälumäng</b> Võistkonnas <b>4 võistlejat</b> . Paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv. Punktide võrdsuse korral esitatakse lisaküsimused. Kõrvalise abi kasutamine on keelatud. Vastasel korral võistkond eemaldatakse. 20 küsimust. <b>5. Juhtkonna võistlus</b> Võistkonnas 2 võistlejat (vallavalitsuse/linnaavalitsuse), volikogu (osavallakogu) liige või (osa)valla allasutuse juht). Toimub kolmevõistlusena. Võistlusi täpsustatakse kohapeal. <b>6. Rannamees ja Rannanaine</b> Võistkonnas 2 liiget ( <b>mees + naine</b> ). Võidab võistkond, kes kiiremini läbib raja; igal (osa)vallal võtab osa üks võistkond. <b>7. Köievedu</b> Võistkonnas 7 liiget (5 + kapten + varuvõistleja). Jalatsiteks lubatud siledatallalised sportjalanõud; võistlus toimub murul; tõmmatakse kahe tõmbe võiduni. <b>8. Orienteerumine</b> Valikorinteerumine seikluse formaadis kontrollajaga 60 minutit. Võitkonnas 2 liiget. Võistkondade arv pole piiratud, kuid arvesse läheb igast KOVist parim tulemus. Ühisstart, võistkond peab liikuma koos. Võitja on suurema punktisummaga võistkond. Võrdsete punktide puhul kiirem võistkond. <b>9. Discgolf</b> Võistkonna moodustavad 3 M ja 1 N; mängitakse spetsiaalsete discgolphi lendtaldrikutega; mängu eesmärk on vähima visete arvuga tabada sihtmärki, milleks on discgolphi korv; mängitakse 8 korvi; tutvustus enne ala algust.

## 10. Kergejõustik

### Kaugushüpe

Hoota kaugushüpe. Kolm katset.

### Kuulijänn

N ja NV 3kg kuulijänn (3 viset - ühe käe tõuge, kahe käega alt ette, kahe käega üle pea taha);

M ja MV 6kg kuulijänn

### 60m jooks

Paremusjärjestuse määrab distantsile kulutatud aeg.

### 500/1000m jooks

Meeste ja meesveteranide distants 1000 m ning naiste ja naisveteranide distants 500 m.

Paremusjärjestuse määrab distantsile kulutatud aeg.

\*igalt kergejõustiku alalt läheb arvesse 2 M + 2 N + 1 MV + 1 NV; NV 35 ja vanemad, MV 40 ja vanemad.

### VI Tulemuste arvestamine üldarvestuses

Üldarvestuses I koht 10 punkti, II koht 8 punkti, III koht 7 punkti jne. Arvesse lähevad kõik spordialad. Väljapanemata ala 0 punkti. Kergejõustiku individuaalaladel ja orienteerumises I koht 25 punkti, II koht 23 punkti, III koht 21 punkti, IV koht 20 punkti jne. 0 punkti ei saa, lõpu kohad kõik 1 punkti. Üldarvestuses võrdsete punktide korral otsustab juhtkonna võitluste punktid.

### VII Vaidluste lahendamine

Võistluste peakohtunikul on õigus vajaduse korral muuta ajakava ja alade süsteemi, teavitades sellest kohe võistlejate esindajaid. Proteste ja kaebusi, mis võivad mõjutada võistlustulemusi, võtab võistluste peakohtunik või peakorraldaja vastu kirjalikult 30 minuti jooksul pärast võistlusala lõppu. Peakohtuniku otsus on lõplik ja ei ole vaidlustatav.

### VIII Autasustamine

I-III kohale tulnuid igal alal eraldi autasustatakse medali ja diplomiga. Üldkokkuvõttes igale vallale karikas ja diplom.

### IX Registreerimine

Eelregistreerimisel teatada numbrilisest osavõtust **15. juuliks** kati.e@audru.ee  
Nimeline osavõtjate registreerimine toimub võistluspäeva hommikuks **3. augustiks** võistkondade esindajatele jagatud Google Docs'i rakenduses.  
Registreerimise info: Kaisa Kirikal, info@psl.ee, 5349 4331

### X Üldiselt

Iga võistleja vastutab oma tervise eest ise!  
Toitlustamine: lõuna, sööjate arv teatada hiljemalt **29. juuliks** kati.e@audru.ee  
Korralduskulud: medalid, diplomid, karikad, kohtunikud, sekretariaat, vahendid.  
Õöbimisvõimalus: oma varustusega Audru Kultuurikeskuses.

### XI Kontakt

**Audru Kultuuri- ja Spordikeskus:** Jekaterina Eensalu, kati.e@audru.ee, 5804 0443  
**Pärnumaa Spordiliit:** Kaisa Aasa, info@psl.ee, 5349 4331

## AJAKAVA 3. august 2024

09:30 mandaat, esindajate koosolek

10:00 avamine Audru osavallakeskuse ees

10:30 pendelteatejooks

11:00 mälumäng osavallakeskuses

11:00 võrkpall - naised, mehed

11:00 orienteerumine

11:00-14:00 kergejõustik - kuul, kaugus

13:00 juhtkonna mitmevõistlus

13.00-15.00 lõuna

14:00 discgolf

15:00 kergejõustik - 60m jooks

16:00 kergejõustik - meeste 1000m, naiste 500m (mehed alusatavad)

16:30 rannanaine + rannamees

17:30 kõievedu

18.30 autasustamine ja rannamängude lõpetamine

19:00 pidu Audru pargis (tantsijate kontsert, Marju Länik & Bänd, Lõõtsavägilased)