



## J U H E N D

### PÄRNUMAA VÕRKPALLI MEISTRIVÕISTLUSED 2025

#### 1. EESMÄRK

- 1.1. Selgitada välja 2025 aasta Pärnumaa meistrid võrkpallis meeskondadele;
- 1.2. Populariseerida võrkpalli Pärnumaa elanike hulgas, võistlusvõimaluste loomine ning vaba aja sisustamine;
- 1.3. Propageerida liikumisharrastust kui tervislikku eluviisi;

#### 2. AEG JA KOHT

- 2.1. Võistlused toimuvad ajavahemikul november 2024 kuni aprill 2025. Mängud toimuvad osavõtivate võistkondade spordibaasides külalisvõistkonna kohalesõiduga, va. finaalturniir, mis toimub kõigi võistkondade osavõtul selleks korraldaja määratud spordibaasis Pärnus.

#### 3. OSAVÕTJAD

- 3.1. Võistlustest võivad osa võtta linna ja maakonna klubide, valdade, firmade, koolide ja üksikõik milliste ühenduste/ sõpruskondade võistkonnad;
- 3.2. Mängija võib olla registreeritud ja mängida ainult ühe võistkonna koosseisus;
- 3.3. Võistkonna registreeritud nimekirja maks suuruseks võib olla kuni 16 mängijat (see ei tohi olla suurem ka peale teist registreerimisvooru);
- 3.4. Kõik võistkonna liikmed peavad olema ühtsetes särkides, va. libero;
- 3.5. Meistrivõistlustel on lubatud osaleda maksimaalselt ühel vabariigi meistriliiga mängijal.

#### 4. REGISTREERIMINE

- 4.1. Võistkond tuleb nimeliselt üles anda hiljemalt 28.10.2024 ka.;
- 4.2. Võistkonna nimekirjaline esmarestreerimine tuleb teostada hiljemalt 17.11.2024 ka.;
- 4.3. Nõuetekohane registreerimisleht saata e-maili aadressil [tair.anton@gmail.com](mailto:tair.anton@gmail.com).
- 4.4. Hooaega ühes võistkonnas alustanud mängija võistkonda vahetada ei saa;
- 4.5. Uusi mängijaid, kuid mitte rohkem kui 3, saab juurde registreerida teises registreerimisvoorus 16.-31.12.2024 ka., kellest peab teada andma e-mailile [tair.anton@gmail.com](mailto:tair.anton@gmail.com). Lisatud mängija saab alustada mängimist alates 01.01.2025 või hetkest kui osalustasu on tema eest üle kantud.

#### 5. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

- 5.1. Mängitakse „parem viiest“ geimist. Võit annab, kas 3 (3:0; 3:1) või 2 (3:2) punkti, kaotus 1 (2:3) või 0 (0:3; 1:3) punkti;
- 5.2. Põhiturniiri paremusjärjestuse määramisel võrreldakse esmalt punkte, siis võitude arvu, pärast mida geimide ja punktide suhe. Selgitatakse välja kõik kohad lõpuni.
- 5.3. Mängude süsteem selgub peale üles andmise aja lõppu ühe nädala jooksul;
- 5.4. Meistrivõistlused toimuvad, kui registreerib vähemalt kuus meeskonda.

#### 6. AUTASUSTAMINE

- 6.1. Autasustamine toimub peale finaalturniiri;
- 6.2. I-III koha saavutanud meeskonda autasustatakse karikaga ja võistkonna liikmeid vastavalt kuld-, hõbe- ja pronksmedaliga, auhinnad toetajatelt;
- 6.3. Põhiturniiri lõpuks teatavad võistkonna esindajad MV parima mängija kandidaadi (oma võistkonna mängijat ei saa esitada), keda autasustatakse meenega. Selgitatakse välja:

- 6.3.1. parim noormees (sünd. 2006.a. või hiljem),
- 6.3.2. parim meesmängija.

## 7. MAJANDAMINE

- 7.1. Võistkonna registreerimistasu on esmaregistreerimisvoorus 16 EUR/ iga nimekirjas oleva võistkonnaliikme eest, kuid mitte vähem kui 192 EUR/ võistkond, mis tuleb tasuda hiljemalt 15.12.2024. Teises registreerimisvoorus nimekirja lisanduva mängija eest on registreerimistasu 30 EUR/ iga nimekirja lisanduva võistkonnaliikme eest, mis tuleb tasuda hiljemalt 15.01.2025. Registreerimistasud kanda A2K Spordiklubi MTÜ arveldusarvele EE832200221069814210. Arve soovi korral tuleb teavitada [tair.anton@gmail.com](mailto:tair.anton@gmail.com);
- 7.2. Tasuta saavad osaleda ainult noormängijatest (2006.a. ja nooremad) koosnevad võistkonnad;
- 7.3. Kõik mänguga seotud kulud kannab vastuvõtja võistkond, sh. garanteerib võistluspaigas nõuetekohase saali, kohtunikud ning sekretäri .

## 8. ÜLDIST

- 8.1. Korraldaja jätab endale õiguse vajadusel juhendit muuta.
- 8.2. Mängude ajakava muutmine ei ole lubatud. Ettenägematute asjaolude ilmsiks tulekul on vaja koheselt mängude muutusest informeerida, kirjutades [tair.anton@gmail.com](mailto:tair.anton@gmail.com). Lõppenud mängude protokollist tehtud pilt palume kohe peale mängu lõppemist saata:
  - Messnegeris vastavasse gruppi;
  - või
  - e-mailile [tair.anton@gmail.com](mailto:tair.anton@gmail.com)
- 8.3. Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendatakse läbiviija poolt vastavalt kehtivatele võistlusmäärustele.
- 8.4. Mängude juhend, võistkondade koosseisud, ajakava ja tulemused on nähtavad Pärnumaa Spordiliidu koduleheküljel [www.psl.ee](http://www.psl.ee).

## 9. KORRALDAMINE JA LÄBIVIIMINE

- 9.1. Võistlused korraldab ja viib läbi A2K Spordiklubi MTÜ koostöös Pärnumaa Spordiliidu, spordiklubide ja kohalike omavalitsustega;
- 9.2. Kontakt: Tair Anton, e-post: [tair.anton@gmail.com](mailto:tair.anton@gmail.com), tel.: 511 6675.